|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2학기 2주차 | **기간** | 2023.9.12 ~ 2023.9.17 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 언리얼 엔진 문서 정독2 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<알아두면 좋을 내용>

텍스트, 소프트웨어, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Ps. 언리얼 라이라 아쉬운점

- Animation에 대한 부분이 거의 블루프린트로 구현

- 인벤토리 구현이 없다. (아이템 슬롯만 존재)

참고 시 좋은자료

<https://www.youtube.com/watch?v=4bXEoqK6xls> (언리얼엔진5 라이라 설명회)

<https://www.youtube.com/watch?v=30lakZ4s8FE> (라이라 스타터 게임 개요)

<https://www.youtube.com/watch?v=c4TNU7R26qI> (라이라 크로스 플랫폼 UI개발)

드래그-앤-드롭 클래스 : UDragDropOperation

실시간 절단

<https://www.youtube.com/watch?v=aKuEJY9wJ58>

(‘프로젝트 M’의 처절한 전투를 표현하기 위한 언리얼 엔진 활용법)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | . | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2학기 3주차 | **다음기간** | 2023.9.18 ~ 2023.9.24 |
| **다음주 할일** | DEMO용 기능 구현(캐릭터 움직임 구현) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |